

# Systemvoraussetzungen für pit - Produkte

Stand 07.2021





## Inhalt

<b>1</b>	<b>Systemvoraussetzungen für pit - CAD</b> .....	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Systemvoraussetzungen für pit - CAD Ultimate</b> .....	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>Systemvoraussetzungen für pit - FM</b> .....	<b>6</b>
3.1	Systemvoraussetzungen Client ohne CAD - Anbindung .....	6
3.2	Systemvoraussetzungen Client mit CAD - Anbindung.....	7
3.2.1	pit - FM mit pit - CAD auf Basis AutoCAD oder BricsCAD als bidirektionale Schnittstelle .....	7
3.2.2	pit - FM mit MicroStation als universelle CAD - Integration .....	7
3.3	Systemvoraussetzungen Server .....	10
3.4	Systemvoraussetzungen Server, virtualisiert .....	10
3.5	Systemvoraussetzungen für pit - WEB Services .....	11
3.6	Systemvoraussetzungen für pit - FM WEB .....	12
3.7	Systemvoraussetzungen für pit - Mobile .....	12
<b>4</b>	<b>Skalierbarkeit von pit - FM</b> .....	<b>13</b>

*Intel, Intel Xeon, Intel Pentium und Intel Core are registered trademarks of Intel GmbH.  
Microsoft and Direct3D are registered trademarks of Microsoft corporation.  
AMD Athlon and AMD Opteron are unregistered trademarks of AMD GmbH.*

## 1 Systemvoraussetzungen für pit - CAD


pit - CAD basiert auf den CAD - Plattformen:

	Versionen	64bit
AutoCAD	2021 / 2022	
AutoCAD Architecture	2021 / 2022	
AutoCAD MEP	2021 / 2022	
BricsCAD	V21.2.06	

Systemvoraussetzungen pit - CAD

	Mindestvoraussetzungen	empfohlene Voraussetzungen
<b>Betriebssystem</b>	≥ Microsoft Windows 8* (*Abhängig von der CAD Plattform)	≥ Microsoft Windows 10 (*Abhängig von der CAD Plattform)
<b>Arbeitsspeicher</b>	8 GB RAM	16 GB RAM
<b>Prozessorleistung</b>	Prozessor mit 2,5 – 2,9 GHz	Prozessor mit 3 GHz und mehr
<b>Freier Festplattenspeicher</b>	ca. 6 GB	≥ 8 GB
<b>Bildschirmauflösung</b>	1920 x 1080 mit True Color	≥ 1920 x 1080 True Color (Bei 4K wird die Auflösung der Schriftart unterstützt)
<b>Grafikkarte</b>	DirectX 11 kompatible Grafikkarte	DirectX 11 kompatible Grafikkarte mit Hochleistungsprozessor. ≥ 4 GB dedizierter Grafikspeicher
<b>Browser</b>	Mozilla Firefox, Google Chrome	Mozilla Firefox, Google Chrome
<b>Netzwerk</b>	100 MBit	1 GBit
<b>Unterstützte Office Versionen</b>	≥ 2013	≥ 2016, 2019
*Für detailliertere Feinabstimmungen wird auf den Systemvoraussetzungen der verwendeten CAD Plattform verwiesen.		

pit - IFC Builder 2022 basiert auf der BIM - Plattform:

	Versionen	64bit
BricsCAD BIM	V21.2.06	

## Systemvoraussetzungen pit - IFC Builder

	Mindestvoraussetzungen	empfohlene Voraussetzungen
<b>Betriebssystem</b>	≥ Microsoft Windows 8 (*Abhängig von der CAD Plattform)	≥ Microsoft Windows 10 (*Abhängig von der CAD Plattform)
<b>Arbeitsspeicher</b>	16 GB RAM	32 GB RAM
<b>Prozessorleistung</b>	Prozessor mit 2,5 – 2,9 GHz	Prozessor mit 3 GHz und mehr
<b>Freier Festplattenspeicher</b>	ca. 8 GB	≥ 16 GB
<b>Bildschirmauflösung</b>	1920 x 1080 True Color	≥ 1920 x 1080 True Color (Bei 4K wird die Auflösung der Schriftart unterstützt)
<b>Grafikkarte</b>	OpenGL 2.0/DirectX 11 kompatible Grafikkarte mit Hochleistungsprozessor. 4 GB dedizierter Grafikspeicher	≥ OpenGL 2.0/DirectX 11 kompatible Grafikkarte mit Hochleistungsprozessor. ≥ NVIDIA® RTX oder AMD® RX ≥ 6 GB dedizierter Grafikspeicher
<b>Browser</b>	Mozilla Firefox, Google Chrome	Mozilla Firefox, Google Chrome
<b>Netzwerk</b>	1 GBit	≥ 1 GBit
<b>Unterstützte Office Versionen</b>	≥ 2013	≥ 2016, 2019
*Für detailliertere Feinabstimmungen wird auf die Systemvoraussetzungen der verwendeten CAD/BIM Plattform verwiesen.		

## 2 Systemvoraussetzungen für pit - CAD Ultimate

	Mindestvoraussetzungen	empfohlene Voraussetzungen
<b>Betriebssystem</b>	≥ Microsoft Windows 8	≥ Microsoft Windows 10
<b>Arbeitsspeicher</b>	16 GB RAM	32 GB RAM
<b>Prozessorleistung</b>	Prozessor mit 2,5 – 2,9 GHz	Prozessor mit 3 GHz und mehr
<b>Freier Festplattenspeicher</b>	ca. 8 GB	≥ 16 GB
<b>Bildschirmauflösung</b>	1920 x 1080 True Color	≥ 1920 x 1080 True Color (Bei 4K wird die Auflösung der Schriftart unterstützt)
<b>Grafikkarte</b>	OpenGL 2.0/DirectX 11 kompatible Grafikkarte mit Hochleistungsprozessor. 4 GB dedizierter Grafikspeicher	≥ OpenGL 2.0/DirectX 11 kompatible Grafikkarte mit Hochleistungsprozessor. ≥ NVIDIA® RTX oder AMD® RX ≥ 6 GB dedizierter Grafikspeicher
<b>Browser</b>	Mozilla Firefox, Google Chrome	Mozilla Firefox, Google Chrome
<b>Netzwerk</b>	1 GBit	≥ 1 GBit
<b>Unterstützte Office Versionen</b>	≥ 2013	≥ 2016, 2019

Gerne stehen wir bei Rückfragen zur Verfügung.

### 3 Systemvoraussetzungen für pit - FM

Wir bieten pit - FM Arbeitsplätze mit und ohne CAD - Anbindung an.

Die einzelnen Angaben bzgl. Festplattenspeicher können variieren und hängen maßgeblich von der gewählten Installationsvariante ab. Diese entscheidet darüber, welche Teile der Software lokal installiert werden und welche im Netz.

Ebenso können für die verwalteten Datenmengen und CAD Zeichnungen nur Annahmen getroffen werden. Gerne stehen wir bei Rückfragen zur Verfügung.



#### HINWEIS:

Mit dem Release 22 wird die Unterstützung für ältere Betriebssysteme, DBMS und Office-Versionen offiziell abgekündigt. Das pit - FM Release 22 wird mindestens bis zum Erscheinen der Version 24 mit Sicherheitspatches und Bugfixes versorgt (voraussichtlich bis Ende 2022).

#### 3.1 Systemvoraussetzungen Client ohne CAD - Anbindung

	Mindestvoraussetzungen	empfohlene Voraussetzungen
<b>Betriebssystem</b>	Windows 10, Version 1709	Windows 10
<b>Arbeitsspeicher</b>	4 GB RAM	≥ 4 GB RAM
<b>Prozessorleistung</b>	1 GHz	≥ 1 GHz
<b>Freier Festplattenspeicher</b>	ca. 1,5 GB (eventuell weniger, wenn Teile im Netz installiert werden)	≥ 2 GB
<b>Auflösung der Grafikkarte</b>	1.024 x 768 mit TrueColor	≥ 1.280 x 1.024 True Color
<b>Speicher der Grafikkarte</b>	128 MB	≥ 128 MB, Microsoft Direct3D-fähige 3D-Grafikkarte für Workstation
<b>Monitor</b>	17"	≥ 21"
<b>Browser</b>	Microsoft Internet Explorer 9.0	≥ Microsoft Internet Explorer 11.0
<b>Netzwerk</b>	100 Mbit	100 Mbit
<b>Unterstützte Office Versionen</b>	2016	≥ 2016

## 3.2 Systemvoraussetzungen Client mit CAD - Anbindung

### 3.2.1 pit - FM mit pit - CAD auf Basis AutoCAD oder BricsCAD als bidirektionale Schnittstelle

pit - FM öffnet eine pit - CAD - Zeichnung und importiert auf Grundlage von Abgleichregeln Flächen-, Raum- und Objektdaten (TGA / Inventar) in die pit - FM - Datenbank. Dieser Weg ist bidirektional. Änderungen von Raumtypen und Nummern können von der pit - FM - Datenbank in die pit - CAD - Zeichnung geschrieben werden. Visualisiert wird in pit - CAD oder einem CAD - Viewer.

#### Systemvoraussetzungen Client mit pit - CAD-Anbindung

	Mindestvoraussetzungen	empfohlene Voraussetzungen
<b>Betriebssystem</b>	Microsoft Windows 10, Version 1709	Windows 10
<b>Arbeitsspeicher</b>	4 GB RAM	≥ 8 GB
<b>Prozessorleistung</b>	Intel Pentium 4 oder AMD Athlon dual-core processor, 3.0 GHz oder größer mit SSE2 Technologie	≥ 3 GHz mit SSE2 Technologie
<b>Freier Festplattenspeicher</b>	ca. 1,5 GB für pit - FM ca. 6 GB für pit - CAD gesamt ca. 7,5 GB	≥ 10 GB
<b>Auflösung der Grafikkarte</b>	1.024 x 768 mit TrueColor	≥ 1.600 x 1.050 True Color
<b>Monitor</b>	17"	≥ 21"
<b>Browser</b>	Microsoft Internet Explorer 9.0	≥ Microsoft Internet Explorer 11.0
<b>Netzwerk</b>	100 Mbit	1 Gbit
<b>Unterstützte Office Versionen</b>	2016	≥ 2016

### 3.2.2 pit - FM mit MicroStation als universelle CAD - Integration

pit - FM kommuniziert mit einer Gebäude-Informations-Management Datenbank (pit - GIM), in der alle Flächen-, Raum-, Objekt- und Projektdaten sowie alle vorhandenen Gebäudedokumente (CAD - Zeichnungen, PDF, Verträge, Bilder etc.) (pit - TDM) verwaltet werden können. Das pit - GIM kommuniziert bidirektional mit dem original MicroStation V8 Datenformat (DGN).

Auch bei dieser Lösung wird auf der Grundlage von Abgleichsregeln ein bidirektionaler Datenaustausch zwischen der pit - FM- und der GIM - Datenbank durchgeführt.

Visualisiert wird in MicroStation oder AutoCAD oder in einem Webviewer (pit - AxView) oder in einem eigenen universalen DateiViewer (pit - DatView) (DGN, DWG, DXF, PLT, HPGL, PDF, JPG, BMP usw.) Für den Webviewer gibt es eine eigene API (Entwicklungsumgebung) (pit - AxAPI), die eine Anbindung der grafischen Daten unter anderem an ERP-Systeme wie SAP einfach möglich macht.

## Systemvoraussetzungen Client mit MicroStation - Anbindung

	Mindestvoraussetzungen	empfohlene Voraussetzungen
<b>Betriebssystem</b>	Microsoft Windows 10, Version 1709	Windows 10
<b>Arbeitsspeicher</b>	≥ 2 GB RAM	≥ 4 GB RAM
<b>Prozessorleistung</b>	≥ 2,0 GHz Intel or AMD processor 2.0 GHz AMD Athlon 64 mit SSE2-Technologie, AMD Opteron mit SSE2-Technologie, Intel Xeon mit Intel EM64T-Unterstützung und SSE2-Technologie oder Intel Pentium 4-Prozessor mit Intel EM64T-Unterstützung und SSE2-Technologie	≥ 3 GHz mit SSE2 Technology AMD Athlon 64 mit SSE2-Technologie, AMD Opteron mit SSE2-Technologie, Intel Xeon mit Intel EM64T-Unterstützung und SSE2-Technologie oder Intel Pentium 4-Prozessor mit Intel EM64T-Unterstützung und SSE2-Technologie
<b>Freier Festplattenspeicher</b>	ca. 1 GB für pit - FM ca. 2 GB für pit - GIM ca. 2 GB für MicroStation 2D Vis. gesamt ca. 5 GB	≥ 10 GB
<b>Auflösung der Grafikkarte</b>	1024 x 768 Video Display mit TrueColor	≥ 1.280 x 1.024 True Color
<b>Speicher der Grafikkarte</b>	256 MB	≥ 256 MB, Microsoft Direct3D-fähige 3D-Grafikkarte für Workstation
<b>Monitor</b>	19"	≥ 21"
<b>Browser</b>	Microsoft Internet Explorer 9.0	≥ Microsoft Internet Explorer 11.0
<b>Netzwerk</b>	100 Mbit	1 Gbit
<b>Unterstützte Office Versionen</b>	2016	≥ 2016



### Systemvoraussetzungen für MicroStation V8i SS3 (2D und 3D Visualisierung)

	2D Darstellungen	3D Modeling und Visualisierung	3D Visualisierung großer Zeichnungen
<b>Betriebssystem</b>	32bit oder 64bit Windows 7 Windows 7 (64bit) for MicroStation V8i SS3	32bit oder 64bit Windows 7 Windows 7 (64bit) für MicroStation V8i SS3	64bit Windows 7 (empfohlen) Windows 7 (64bit) für MicroStation V8i SS3
<b>Prozessor</b>	Intel Pentium Dual-Core E2180 processor (2.00 GHz, 1 MB L2 cache, 800 MHz FSB) (oder gleichwertig) Second-Generation AMD Opteron processor Model 1212 (2.00 GHz) 1 MB L2 cache HyperTransport 1000 MHz (or equal) For V8i SS3: Intel Core i5 processors	Quad-Core Intel Xeon processor 5420 2.50 GHz 2 x 6 MB L2 cache 1333 MHz front side bus W3520 processor (2.66 GHz, 8 MB cache, 1066 MHz memory) (oder gleichwertig) Second-Generation AMD Opteron Model 1220 processor (2.8 GHz) 1 MB L2 cache HyperTransport 1000 MHz (oder gleichwertig) Für V8i SS3: Intel Xeon processor 3600 series-based workstations	Dual Quad-Core Intel Xeon processor 5450 3.00 GHz 2 x 6 MB L2 cache 1333 MHz front side bus X5570 (2.93 GHz, 8 MB cache, 1333 MHz memory) (oder gleichwertig) Für V8i SS3: Intel Xeon Processor 5000 Series workstations. Bemerkung: Die Angaben sind Mindestanforderungen. Mehr Prozessorleistungen erhöhen die Schnelligkeit und sind beim Rendern sinnvoll.
<b>Freier Festplattenspeicher</b>	2 GB	4 GB	8 GB (more can be utilized by Luxology Rendering engine on 64bit Windows 7)
<b>Speicher der Grafikkarte</b>	256 MB	512 MB	512 MB - 2 GB
<b>Grafikkarte Nvidia FX Workstation</b>	FX370 FX470 FX570	FX1500 FX3700 FX1800	FX3700 FX4500 FX4600 FX4700 FX5500 FX5600
<b>Grafikkarte Nvidia GeForce (gaming)</b>	8600 GTS 8600 GT 8500 GT 8400 GS 9500 GT 9600 GSO	8800 Ultra 8800 GTX 8800 GTS 8800 GT 9800 GTX 9800 GT 9600 GT	8800 Ultra 9800 GTX+ 9800 GTX GTX 280 GTX 260
<b>Grafikkarte AMD/ATI FireGL (FirePro) Workstation</b>	V3600	V5600 V7300 V7600	V7600 V7350 V8600 V8650
<b>Grafikkarte AMD/ATI Radeon</b>	HD 2000 Series	HD 3800 Series	HD 4800 Series
<b>Grafikkarte Intel</b>		Intel HD Graphics 3000	

### 3.3 Systemvoraussetzungen Server

Die Systemvoraussetzungen für den Server sind abhängig vom gewählten Datenbank - Management - System.

#### Mögliche Datenbank - Management - Systeme (DBMS)

	Version	
<b>Access</b>	≥ 2016	Einsatz nur zu Demo- und Testzwecken. Ein Produktiveinsatz wird nicht empfohlen.
<b>SQL-Server</b>	≥ 2014 Service Pack 3	SQL-Server Standard Edition. Die Anzahl der USER CAL muss mindestens der Anzahl der gekauften pit - FM - Lizenzen entsprechen. 300 – 600 MB RAM auf dem DB-Server pro Concurrent User, 1/8 CPU pro Concurrent User mindestens aber 2 Threads. Netzwerk mind. 1GB
<b>Oracle</b>	≥ 11gR2 (11.2.0.4)	Oracle Database Standard Edition 300 – 600 MB RAM auf dem DB-Server pro Concurrent User, 1/8 CPU pro Concurrent User mindestens aber 2 Threads. Netzwerk mind. 1GB Unter Oracle 12c ausschließlich im non-CDB Modus, weiterhin ist die Nutzung des mitgelieferten occi Treibers unter Oracle 12c notwendig.

### 3.4 Systemvoraussetzungen Server, virtualisiert

Die Systemvoraussetzungen für den Server sind abhängig vom gewählten Datenbank - Management - System (s.o.), sowie von den gleichzeitigen Zugriffen auf das Serversystem.

#### Servervoraussetzungen für pit - IS Dienst

	Mindestvoraussetzungen	empfohlene Voraussetzungen, bei ca. 20 gleichzeitigen Zugriffen
<b>Betriebssystem</b>	Windows 2012 R2 Server	Windows 2012 R2 Server
<b>Arbeitsspeicher</b>	≥ 2 GB RAM	≥ 4 GB RAM
<b>Anzahl der Prozessorkerne</b>	2	4
<b>Freier Festplattenspeicher</b>	Mind.10 GB	≥ 20 GB
<b>Auflösung der Grafikkarte</b>	1024 x 768 Video Display mit TrueColor	≥ 1.280 x 1.024 True Color
<b>Speicher der Grafikkarte</b>	256 MB	≥ 256 MB
<b>Browser</b>	Microsoft Internet Explorer 9.0	≥ Microsoft Internet Explorer 11.0
<b>Netzwerk</b>	100 Mbit	1000 Mbit

### Servervoraussetzungen für DBMS

	Mindestvoraussetzungen	empfohlene Voraussetzungen, bei ca. 20 gleichzeitigen Zugriffen
<b>Betriebssystem</b>	Windows 2012 R2 Server	Windows 2012 R2 Server
<b>Arbeitsspeicher</b>	≥ 2 GB RAM	≥ 8 GB RAM
<b>Anzahl der Prozessorkerne</b>	2	4
<b>Freier Festplattenspeicher</b>	Mind.10 GB	≥ 20 GB
<b>Auflösung der Grafikkarte</b>	1024 x 768 Video Display mit TrueColor	≥ 1.280 x 1.024 True Color
<b>Speicher der Grafikkarte</b>	256 MB	≥ 256 MB
<b>Netzwerk</b>	100 Mbit	1000 Mbit

### Servervoraussetzungen für WTS Server

	Mindestvoraussetzungen	empfohlene Voraussetzungen, bei ca. 20 gleichzeitigen Zugriffen
<b>Betriebssystem</b>	Windows 2012 R2 Server	Windows 2012 R2 Server
<b>Arbeitsspeicher</b>	≥ 4 GB RAM	≥ 8 GB RAM
<b>Anzahl der Prozessorkerne</b>	2	4
<b>Freier Festplattenspeicher</b>	Mind.10 GB	≥ 20 GB
<b>Auflösung der Grafikkarte</b>	1.280 x 1.024 True Color	≥ 1.280 x 1.024 True Color
<b>Speicher der Grafikkarte</b>	256 MB	≥ 256 MB
<b>Browser</b>	Microsoft Internet Explorer 9.0	≥ Microsoft Internet Explorer 11.0
<b>Speicher der Grafikkarte</b>	256 MB	≥ 256 MB
<b>Netzwerk</b>	100 Mbit	1000 Mbit

Pro pit - IS Clientanwendung sollten mind. 350\* MB Arbeitsspeicher und mind. 0,25 CPU's (2Ghz) bereitgestellt werden.

*\*Wert bezieht sich auf ein durchschnittlich genutztes pit - FM 2017 System und kann je nach Nutzungsgrad und Einsatzgebiet abweichen.*

### 3.5 Systemvoraussetzungen für pit - WEB Services

#### Systemvoraussetzungen pit - WEB Services

	Mindestvoraussetzungen
<b>Software</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Windows 2012 R2 Server</li> <li>▪ Microsoft .net Framework 4.0</li> <li>▪ Visual C++ Runtime 2010</li> </ul>
<b>Hardware</b>	Nach Anforderung. Zuerst muss geklärt werden, welchem Anwendungszweck die Verwendung des Services dient.

### 3.6 Systemvoraussetzungen für pit - FM WEB

#### Systemvoraussetzungen pit - FM WEB Server

	Mindestvoraussetzungen
<b>Software</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Windows 2012 R2 Server</li> <li>▪ Microsoft .net Framework 4.0</li> <li>▪ Visual C++ Runtime 2010</li> <li>▪ Apache Webserver ≥ Version 2.4.x oder Internet Information Server ab Version 6.0</li> <li>▪ PHP 5.6.x oder 7.0.x inkl. ionCube Loader Modul</li> </ul>
<b>Hardware</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Minimal 128 MB, maximal 256 MB RAM pro Session (gleichzeitiger Zugriff)</li> <li>▪ Bis 10 User: 2 physikalische Prozessorkerne</li> <li>▪ Bis 40 User: 4 physikalische Prozessorkerne</li> <li>▪ Bis 100 User: ≥ 8 physikalische Prozessorkerne</li> <li>▪ Schnelles Speichersystem mit niedriger Latenz (optimiert für kürzeste Zugriffszeit bei kleinen Datenmengen)</li> </ul>

#### Systemvoraussetzungen pit - FM WEB Client

	Mindestvoraussetzungen
<b>Browser</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Microsoft Internet Explorer ≥ Version 9</li> <li>▪ Mozilla Firefox / Mozilla Firefox ESR</li> <li>▪ die zum Zeitpunkt der Bereitstellung der Dokumentation aktuelle sowie jeweilige Vorgänger-version</li> <li>▪ Google Chrome / Google Chrome for Work</li> <li>▪ die zum Zeitpunkt der Bereitstellung der Dokumentation aktuelle sowie jeweilige Vorgänger-version</li> <li>▪ Apple Safari → auf Anfrage</li> <li>▪ Opera → auf Anfrage</li> </ul>

### 3.7 Systemvoraussetzungen für pit - Mobile

#### Systemvoraussetzungen pit - Mobile Server

	Mindestvoraussetzungen
<b>Software</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Windows 2012 R2 Server</li> <li>▪ Microsoft .net Framework 4.0</li> <li>▪ Visual C++ Runtime 2010</li> <li>▪ Apache Webserver ≥ Version 2.4.x oder Internet Information Server ab Version 6.0</li> <li>▪ PHP 5.6.x oder 7.0.x inkl. ionCube Loader Modul</li> </ul>
<b>Hardware</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Minimal 128 MB, maximal 256 MB RAM pro Session (gleichzeitiger Zugriff)</li> <li>▪ Bis 10 User: 2 physikalische Prozessorkerne</li> <li>▪ Bis 40 User: 4 physikalische Prozessorkerne</li> <li>▪ Bis 100 User: 8 physikalische Prozessorkerne</li> <li>▪ Schnelles Speichersystem mit niedriger Latenz (optimiert für kürzeste Zugriffszeit bei kleinen Datenmengen)</li> </ul>

#### Systemvoraussetzungen pit - Mobile Client (App)

	Mindestvoraussetzungen
<b>Unterstützte Mobilbetriebssysteme</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Apple iOS &gt;= 5.1.1</li> <li>▪ Google Android &gt;= 4.0</li> </ul>

## 4 Skalierbarkeit von pit - FM

---

pit - FM stellt eine Fat - Client Lösung dar und generiert auf Basis der User - Interaktionen die notwendigen SQL - Statements zum Bearbeiten und Abfragen der Datenbestände in der SQL - Datenbank. Die Übertragung der SQL - Statements an die Datenbank und die Übermittlung der Daten an den pit - FM Fat - Client erfolgt über den SQL Server Native Client, den MS - Access ODBC-Treiber oder den OCCI-Treiber von Oracle.

Weiterhin können Dokumente von einem Fileserver zur Anzeige auf den Clients übertragen werden. Von pit - FM werden dazu die entsprechenden Funktionen des Betriebssystems und die üblichen Netzwerkprotokolle (SMB) genutzt.

Ein pit - FM Client bedient immer nur einen User. Somit gibt es bei pit - FM selbst kein Skalierungsproblem mit steigenden Userzahlen. Die Skalierung erfolgt durch die Bereitstellung weiterer pit - FM Clients.

Einflussfaktoren für die System - Performance sind:

### 1. Die genutzte IT-Infrastruktur.

- Antwortzeiten (Pingzeiten) bei Anfragen an die Datenbank
- Performance der Datenbank beim Bearbeiten oder Bereitstellen von Datenbeständen
- Datendurchsatz im Netzwerk zur Übertragung von Daten zwischen Datenbank und pit - FM Client

2. Die Nutzung des Systems auf Basis der abgebildeten Prozesse und die sich daraus ergebende Häufigkeit von Anfragen an die Datenbank sowie die Menge der übertragenen Daten (bspw. können sich erhöhte Anforderungen ergeben, wenn häufig große Dateien aus der Datenbank oder vom Fileserver geladen werden müssen).

Ergibt sich aus der Nutzung des Systems und der Anzahl der User eine hohe Kommunikationsdichte mit der Datenbank, ist es notwendig, die genutzte Infrastruktur entsprechend anzupassen, indem bspw. ein Datenbank - Cluster implementiert wird. Entsprechende Infrastrukturen werden von pit - FM unterstützt.

Für die Bereitstellung der Clients innerhalb einer Citrix - Umgebung müssen jedem einzelnen pit - FM Client ausreichend Rechenleistung und Arbeitsspeicher zur Verfügung stehen. Die Realisierung erfolgt üblicherweise über entsprechende Serverfarmen.

Ergeben sich aus den abgebildeten Prozessen und dem damit verbundenen Nutzungsverhalten höhere Anforderungen an Rechenleistung und Arbeitsspeicher, dann kann über das Citrix - System skaliert werden, indem physikalische oder virtuelle Hosts ergänzt werden.

Es kann daher zugesichert werden, dass pit - FM bei Nutzung des Fat - Clients so skalierbar ist, dass die jeweils gewünschten Userzahlen und ein weiteres Wachstum kein Problem darstellen. Entscheidend ist, dass eine den (aktuellen und zukünftigen) Prozessen und dem tatsächlichen Nutzerverhalten entsprechende IT - Infrastruktur bereitgestellt wird.